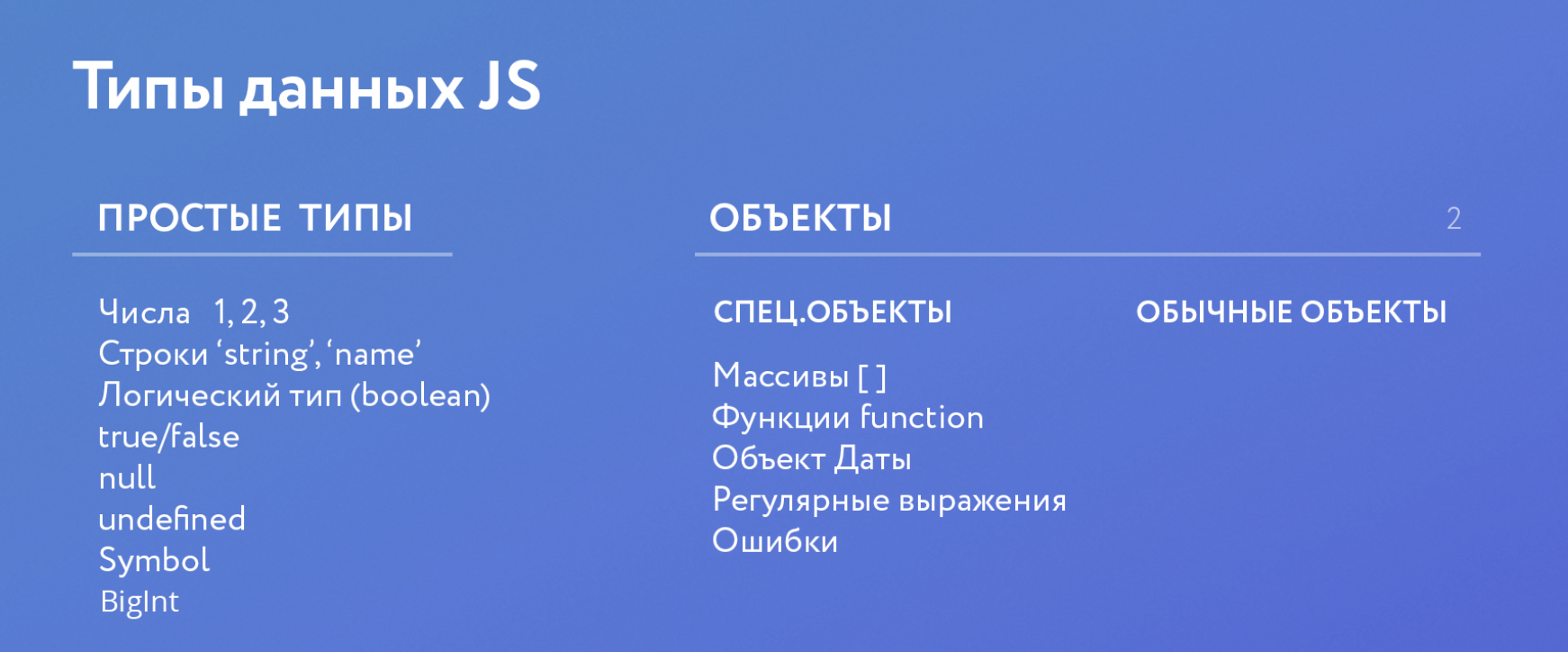
**Variable Types**



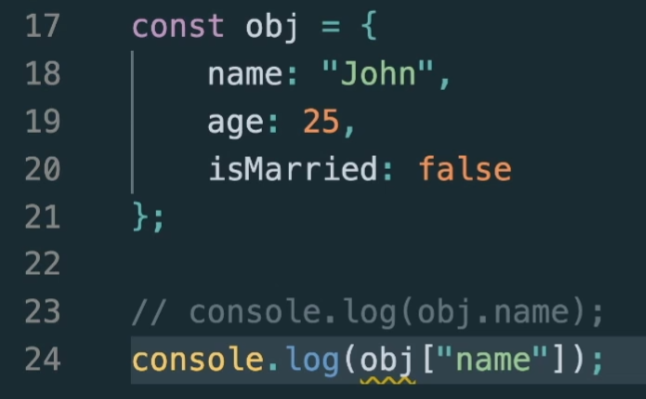
**NaN – not a number**

**Null** – нету обьекта

**Undefined** – что то есть, но значения нету (к примеру пустой холодильник)



**Обьекты**



Лучше использовать **obj.name**

Ключ значение

**Массив –** частный случай обьектов



Ключ значение

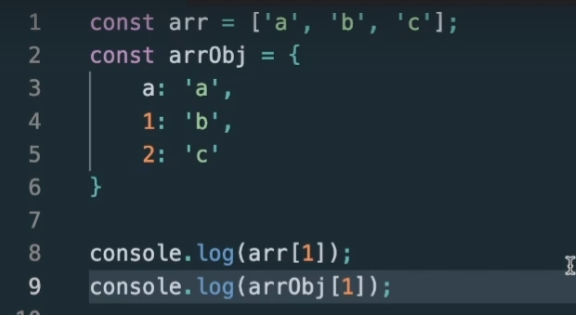
0 plum.png

1 orange.jpg

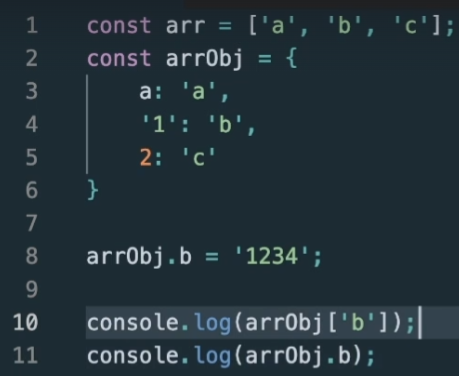
2 …

3

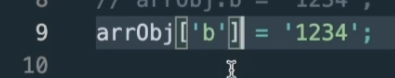
Одно и тоже



Можно создать новый аттрибут (если не существует, то добавляет)



Можно также добавлять (более приортетнее, безопаснее)



Массив может быть с пустыми данными (но не приветствуется)

Допустимые варианты

